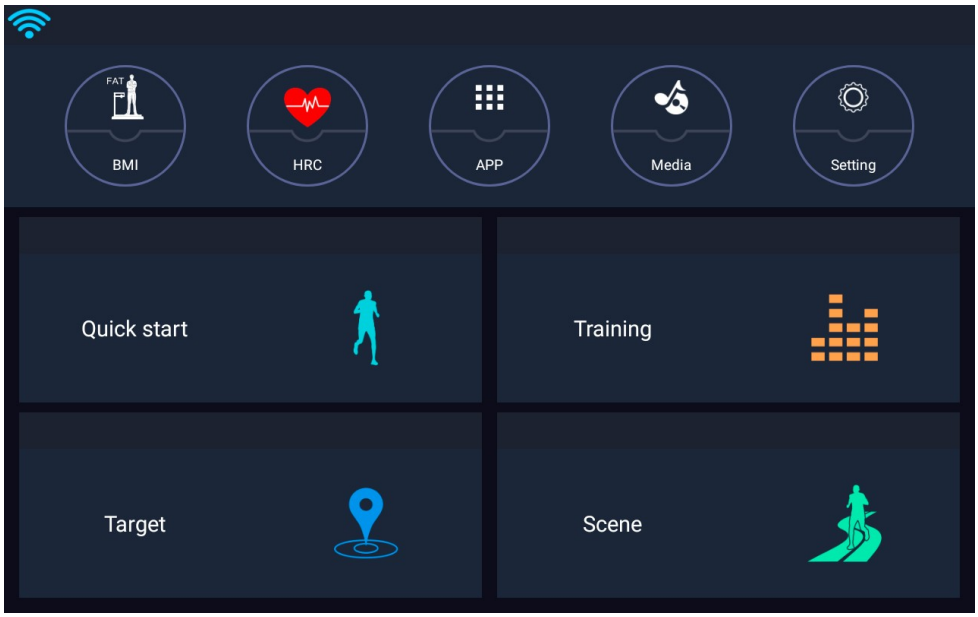
# INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA
# Ekranu dotykowego TFT

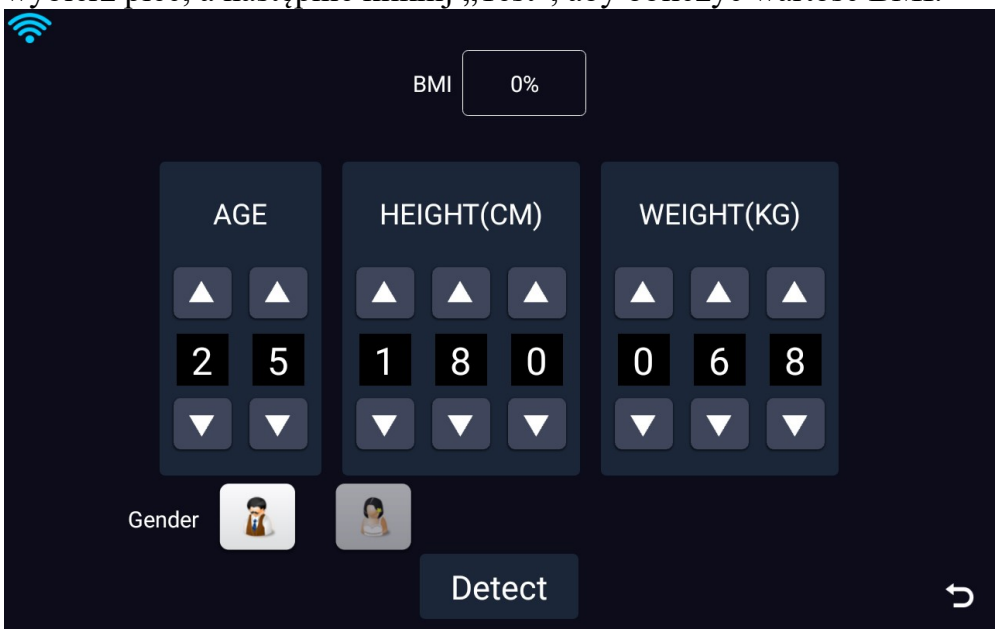
## Strona główna

Główny interfejs składa się z dziewięciu modułów: BMI, HRC, APP, media, ustawienia, szybki start, programy treningowe, trening docelowy i scena.



## BMI

Funkcja pomiaru tkanki tłuszczowej służy głównie do testowania danych BMI w zależności od wieku, wzrostu, wagi i płci. Wprowadź wiek, wzrost i wagę, wybierz płeć, a następnie kliknij „Test”, aby obliczyć wartość BMI.

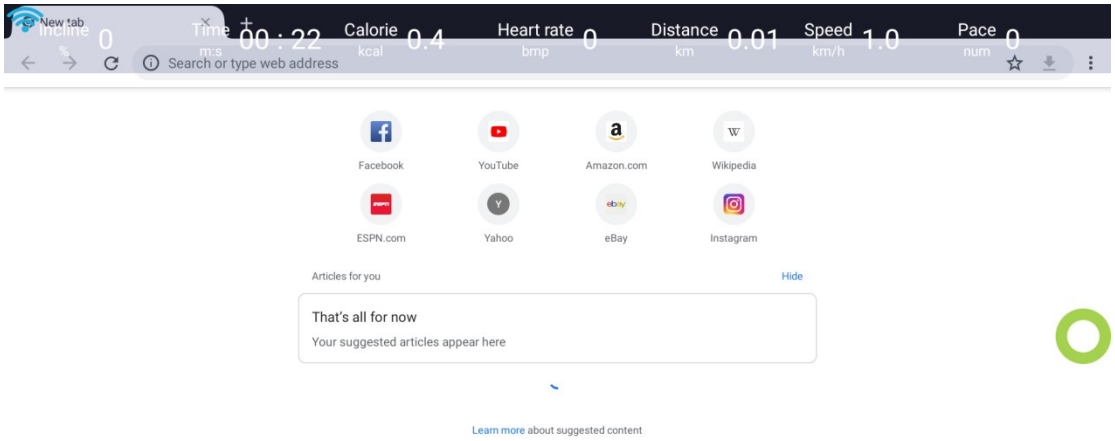


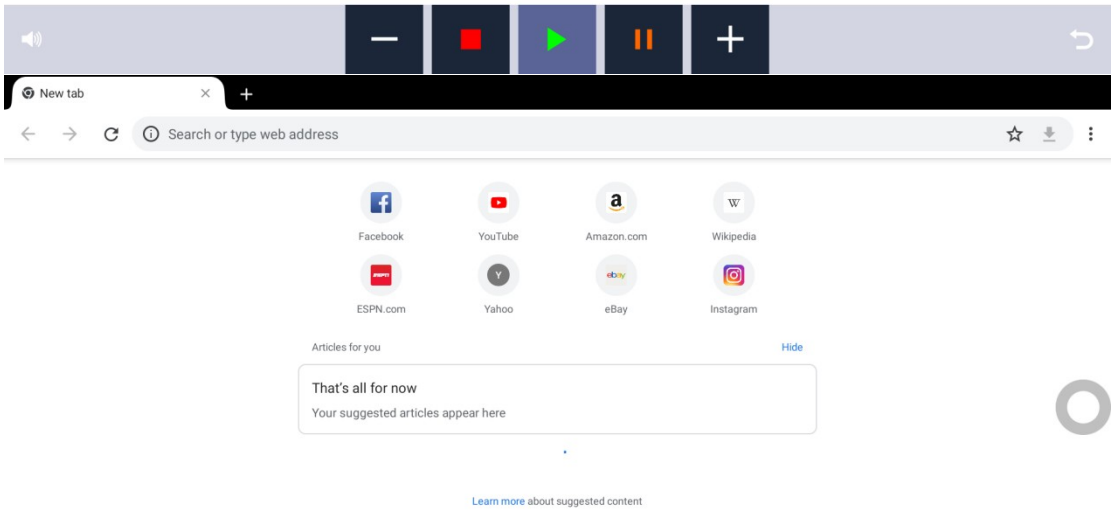
APP - Ta funkcja dotyczy aplikacji zainstalowanych w sprzęcie, a użytkownicy mogą wybrać aplikację, której potrzebują do przeglądania, w tym interfejsie. W tym interfejsie można również sterować bieżnią - start, pauza, stop głośność oraz sterować prędkością.




Po kliknięciu w moduł “Aplikacje” na ekranie startowym wybierz aplikację, z której chcesz korzystać , a następnie uruchom bieżnię

Dane dotyczące treningu w górnej części interfejsu i przyciski obsługi funkcji w dolnej części można ukryć za pomocą zielonego kółka po prawej stronie, ukryć klikając, a wyświetlić, klikając ponownie.


New tab
Incline 0 %
Time 00 : 22 m:s
Calorie 0.4 kcal
Heart rate 0 bmp
Distance 0.01 km
Speed 1.0 km/h
Pace 0 num
Search or type web address
Facebook
YouTube
Amazon.com
Wikipedia
ESPN.com
Yahoo
eBay
Instagram
Articles for you
Hide
That's all for now
Your suggested articles appear here
Learn more about suggested content


New tab
Search or type web address
Facebook
YouTube
Amazon.com
Wikipedia
ESPN.com
Yahoo
eBay
Instagram
Articles for you
Hide
That's all for now
Your suggested articles appear here
Learn more about suggested content

## Media

Funkcje multimedialne obejmują głównie odtwarzanie i przeglądanie filmów, muzyki i zdjęć z dysku USB. Interfejs ten umożliwia również sterowanie funkcjami bieżni.




## Ustawienia

**Moduł ustawień jest objęty hasłem I służy wyłącznie do ustawień serwisowych.**

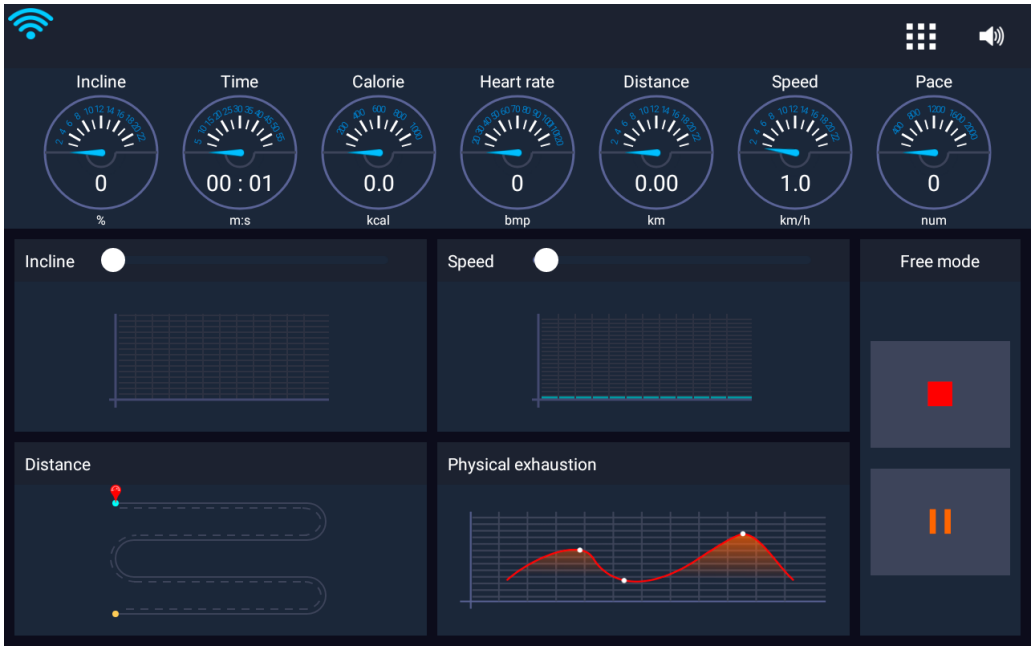
### Łączenie z Wi-Fi

**Do połączenia się z WI-FI należy kliknąć ikonkę WF-FI w lewym rogu ekranu, żeby przejść do listy dostępnych sieci. Po wybraniu sieci i wpisaniu hasła należy zminimalizować klawiaturę (wystarczy kliknąć gdziekolwiek poza klawiaturą), a następnie kliknąć w połącz-conect.**
**Tablet obsługuje wyłącznie sieci 2,4 Ghz**

## Szybki start

Kliknij „Szybki start” w głównym interfejsie, aby przejść do interfejsu sportowego. W interfejsie sportowym wyświetlanych jest siedem danych sportowych, w tym nachylenie, czas, kalorie, tętno, dystans, prędkość i kroki, a wśród nich dostępne są skróty klawiszowe dla prędkości i nachylenia, tj. 3,6,9,12. Pasek nachylenia i prędkości w środkowej części można przeciągać, aby wybrać parametry żądanego ruchu, a dystans i kalorie są automatycznie wyświetlane.

Pasek po prawej stronie to przycisk zatrzymania.  oraz pauzy .

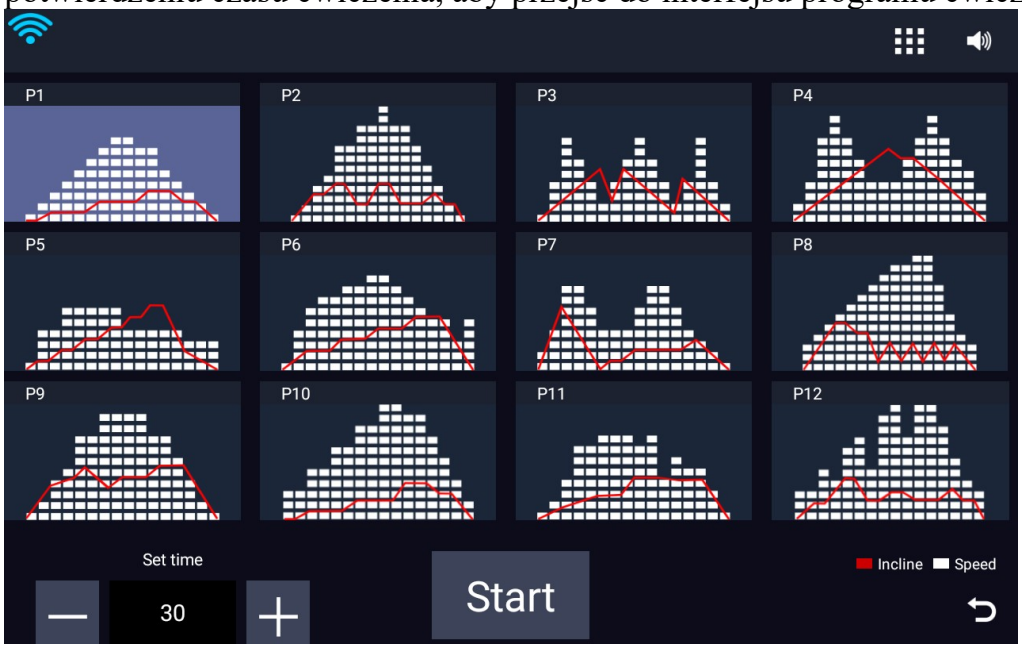



Po kliknięciu przycisku Stop nastąpi przejście do interfejsu z wynikami końcowymi danych sportowych. Dane treningowe obejmują głównie czas całkowity, średnią prędkość, średnie nachylenie, całkowitą liczbę spalonych kalorii i całkowity dystans. W prawym górnym rogu interfejsu wyników sportowych można również przejść do interfejsu aplikacji i funkcji regulacji głośności.



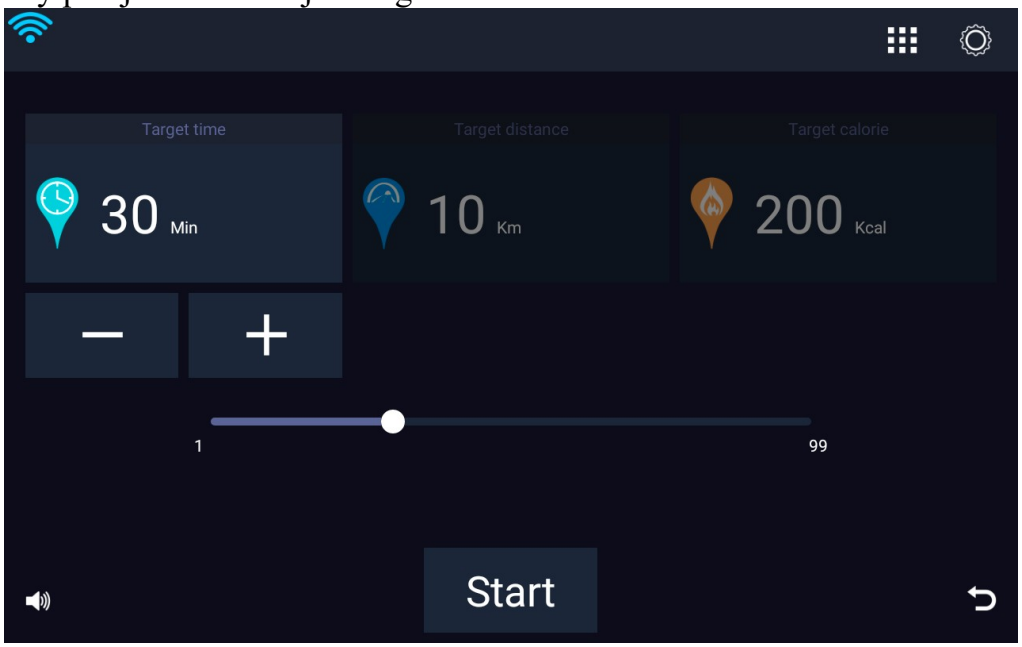

## Programy treningowe

Kliknij „Trening” w głównym interfejsie, aby przejść do interfejsu wyboru programu. Interfejs zawiera 24 programy, a proces ruchu jest spójny z wykresem, na którym czerwona linia przedstawia nachylenie, a biała siatka – prędkość. Za pomocą przycisków + i - w lewym dolnym rogu można ustawić wymagany czas ćwiczenia, wybrać program ćwiczeń i kliknąć „Start” po potwierdzeniu czasu ćwiczenia, aby przejść do interfejsu programu ćwiczeń.

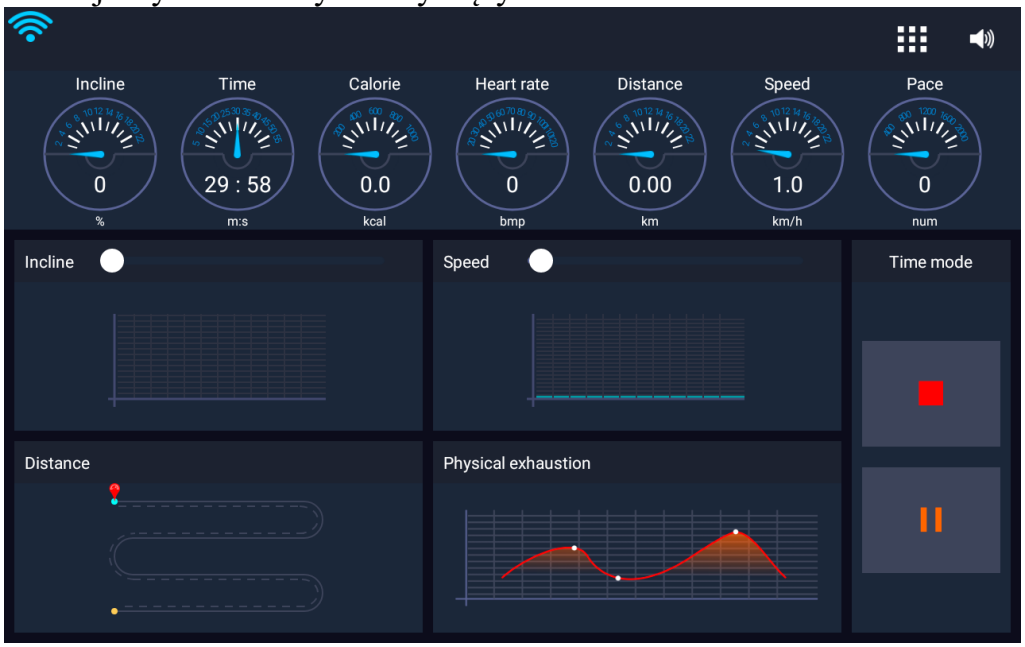


## Trening docelowy

Trening docelowy obejmuje głównie czas, dystans i kalorie. Weźmy na przykład czas docelowy – kliknij jego ustawienie. Możesz użyć znaków + i -, aby dostosować czas, lub przeciągnąć pasek postępu na środku. Kliknij „Start”, aby przejść do interfejsu biegania.




Po wybraniu wymaganych parametrów docelowych kliknij „Start”, aby przejść do interfejsu treningu. Po osiągnięciu wartości docelowej (czasu, dystansu lub kalorii) trening zostanie automatycznie zatrzymany i wyświetlony zostanie interfejs wyników danych dotyczących zakończenia ruchu.



## Trasy na żywo




Wybierz scenę, aby przejść do interfejsu sportowego, a wideo zostanie odtworzone w interfejsie sportowym. Dane sportowe będą wyświetlane w czasie rzeczywistym w górnej części interfejsu, a podstawowa obsługa u dołu jest taka sama jak powyżej.

